

CABANG PERTANDINGAN CATUR POSE GKI KLASIS PRIANGAN 2018

I. Team Peserta Pertandingan:

- 1 Team peserta adalah
- 2 Jumlah peserta Team terdiri dari 5 orang Pemain Utama dan 2 orang pemain Cadangan dan 1 orang Koordinator.
 - a. Urutan pemain (Pemain 1 sd Cadangan ke-2) sudah ditentukan pada saat form daftar pemain masuk panitia.
 - b. Jika Pemain Utama tidak bermain, maka urutan Pemain akan naik dan pemain Cadangan akan menjadi pemain Utama.
 - c. Koordinator Team akan menyediakan wasit pada saat Teamnya mendapat giliran.
- 3 Saat pertandingan, minimal anggota peserta Team harus tersedia 3 orang, jika tidak maka dinyatakan WO.

II. Tugas Koordinator:

- 1 Memberikan daftar peserta Team ke Panitia sebelum pertandingan dimulai.
- 2 Mengetahui tatacara dan aturan pertandingan dan mensosialisasikan kepada anggotanya.
- 3 Menyusun daftar peserta dan wasit setiap moment pertandingan.

III. Tugas Wasit:

- 1 Memastikan peserta pertandingan sudah diposisi masing-masing dan memegang Form Hasil Pertandingan.
- 2 Mengundi buah catur dan memulai pertandingan sesuai dengan jadwal yang ditetapkan.
- 3 Mempersilahkan pemain Hitam untuk memencet Jam yang menandakan pertandingan dimulai.
- 4 Jika Pemain Hitam belum ada, maka mempersilahkan Pemain Putih untuk melangkah dan memencet Jam.
- 5 Jika pertandingan selesai, maka mengisi hasil pertandingan dan meminta pengesahan dari kedua peserta.
- 6 Meyerahkan Form Hasil Pertandingan kepada Panitia bertugas.
- 7 Wasit dilarang berkomentar selama pertandingan dan hanya bertindak jika ada pertanyaan/komplain dari peserta.
- 8 Memutuskan solusi jika terjadi komplain dari salah satu peserta.
- 9 Jika komplain tidak bisa disolusikan, maka memanggil Panitia untuk ikut mensolusikan.
- 10 Jika Panitia memutuskan, maka berlaku mutlak dan kedua peserta harus menerima keputusan tsb.
- 11 Menghentikan dan menyatakan hasil pertandingan pada:
 - a. jika waktu salah satu peserta telah habis, dan pemain lawannya dinyatakan menang
 - b. Terjadi psosi Skak Mat atau posisi remis.
 - c. Terjadi Klaim Salah jalan.

IV. Peraturan Saat Bertanding:

- 1 Buah Catur diundi oleh Wasit bertugas.
- 2 Waktu masing-masing peserta adalah 20 Menit.
- 3 Jika buah dipegang, maka harus dijalankan, kecuali sebelumnya meminta ijin kepada lawan untuk merapihkan.
- 4 Buah yang sudah diletakkan dan dilepas, maka tidak bisa dirubah.
- 5 Skak tidak wajib disampaikan dan jika saat selesai berjalan menimbulkan open Skak, maka lawan berhak memakan raja.
- 6 Rokade harus memegang dan memindahkan Raja terlebih dahulu, Jika Benteng dipegang duluan, maka Benteng yang wajib jalan alias Rokade tidak bisa dilakukan.
- 7 Rokade tidak bisa dilakukan jika Raja diancam atau jalur Raja diancam.
- 8 Jika Pemain salah jalan dan pemain Lawan mengklaim salah jalan, maka Pemain yang salah jalan dinyatakan Kalah.

V. Penentuan Point Kemenangan Hasil Pertandingan Babak Penyisihan Group:

- 1 System pertandingan Gugur dengan posisi Team Diundi (Undian dilakukan pada saat Briefing awal)..
- 2 Team pemenang adalah yang sudah mendapat nilai Point minimal 3.
- 3 Jika masing-masing Team mendapat nilai 2,5, maka Pemain Utama 1 akan dipertandingkan ulang dengan waktu masing-masing 10 Menit. Jika terjadi remis kembali, maka Pemain yang memegang buah hitam dinyatakan sebagai pemenang (Buah catur diundi).